

Bremische Bürgerschaft – SD.NET Vorlagenformular Plenum (Urheber Senat)

Vorlagentyp:	Drucksache Land	Verweis:	(zu Drs. 21/763)
Dokumententyp:	Mitteilung	Urheber:	des Senats
Parlament:	Bremische Bürgerschaft (Landtag)	Stand:	

Titel:

Corona Verfahren in Bremen – Gibt es sie noch und wenn ja, wann kommt der Schlussstrich?

Sachverhalt/Frage/Aktuelle Stunde:

**Kleine Anfrage
der Fraktion der FDP vom 23.09.2024
und Mitteilung des Senats vom 29.10.2024**

Vorbemerkung des Fragestellers:

Am 18.09.2024 konnte der Presse entnommen werden, dass der bayrische Ministerpräsident Markus Söder alle noch offenen Corona-Bußgeldverfahren in Bayern beenden will.

Der Senat beantwortet die Kleine Anfrage wie folgt:

1. Wie viele Corona-Bußgeldverfahren wurden insgesamt in Bremen eingeleitet?

Im Rahmen der Corona-Pandemie wurden ca. 25.000 Anzeigen beim Ordnungsamt Bremen erstattet. Eine Auskunft zur Anzahl der Bußgeldverfahren in Bremerhaven konnte nicht erteilt werden. In Bremen wurden insgesamt Bußgelder von etwas mehr als einer Million Euro verhängt.

2. Wie viele dieser Verfahren sind noch nicht abgeschlossen?

Alle o.g. Verfahren wurden von den Ordnungsämtern im Land Bremen bereits abschließend bearbeitet. Vereinzelt sind Verfahren noch bei Gericht anhängig und damit durch die Bußgeldstelle lediglich in der Nachbearbeitung.

3. Sofern noch Verfahren offen sind, wie viele und um welche (Gesamt-)Summe geht es dabei (bitte auch Minimal-, Maximal- und Durchschnittshöhe der offenen Bußgelder angeben)?

Es gibt keine offenen Verfahren mehr (siehe Frage 2).

4. Sofern noch Verfahren offen sind, bis wann wird (bei normalem Verlauf) voraussichtlich auch das letzte Verfahren beendet sein?

Es gibt keine offenen Verfahren mehr (siehe Frage 2).

5. Sofern noch Verfahren offen sind, plant der Senat diese vorzeitig zu beenden und wenn nicht, warum nicht?

Es gibt keine offenen Verfahren mehr (siehe Frage 2).

Beschlussempfehlung:

Die Bremische Bürgerschaft (Landtag) nimmt von der Antwort des Senats auf die Kleine Anfrage Kenntnis.